|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Grundstück verkaufen |
| Ziel, Ergebnisse | Es wird ein Grundstück an einen Spieler verkauft |
| Akteure | Bank, Spieler, Gamemaster |
| Vorbedingungen | Grundstück ist noch nicht verkauft worden |
| Auslösendes Ereignis | Spieler steht auf einem Grundstück |
| Nachbedingung bei Erfolg | Das jeweilige Grundstück geht in den Besitz des Spielers über |
| Nachbedingung bei Fehlschlag | Das Grundstück wird an einen anderen Spieler verkauft oder eine Mietzahlung getätigt |
| Eigehende Daten | Verfügbarkeit des Grundstückes, Mietpreise |
| Ausgehende Daten | Keine |
| Ablauf | 1. Spieler macht seinen Zug  2. Spieler landet auf einem Grundstück  3. Grundstück wird an den Spieler verkauft |
| Erweiterungen | Kauft der Spieler das Grundstück nicht, wird es unter allen Spielern versteigert und im Anschluss an den Höchstbietenden verkauft |
| Alternativen | Ist das Grundstück bereits verkauft, so erfolgt eine Mietzahlung des Spielers an denjenigen, dem das Grundstück gehört |